

Аннотация дисциплины М.1.1.4 Дисциплина. Основы построения и эволюции систем искусственного интеллекта

Дисциплина "Основы построения и эволюции систем искусственного интеллекта" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Искусственный интеллект в архитектуре информационных систем цифрового государства" направления подготовки "38.04.04 Государственное и муниципальное управление".

Дисциплина изучается в 1, 2 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 108/3 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме без контрольной акции, зачет.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ОПК-1и Способен исследовать современные проблемы и методы информатики, искусственного интеллекта и развития информационного общества, цифровой экономики
2. ПК-1 Способен исследовать применение интеллектуальных систем для различных предметных областей
3. ПК-3 Способен управлять проектами по созданию, поддержке и использованию систем искусственного интеллекта со стороны заказчика
4. ПК-6 Способен руководить проектами по созданию комплексных систем на основе аналитики больших данных в различных отраслях со стороны заказчика
5. УК-1и Способен понимать фундаментальные принципы работы современных систем искусственного интеллекта, разрабатывать правила и стандарты взаимодействия человека и искусственного интеллекта и использовать их в социальной и профессиональной деятельности

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: дискуссионные, практические занятия.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: задания, информационные.